

<p><b>Grundlagen der Hydromechanik</b> Mo. 14 - 15:30 Uhr, B.004 Vorlesung Di. 15:45 - 17:15 Uhr, D.021 Übung (fakultativ)</p> <p>Studiengang Bauingenieurwesen, BIW</p>	<p><b>INHALT:</b> Physikalische Eigenschaften des Wassers, Hydrostatik, Hydrodynamik idealer Flüssigkeiten (Rohre, Gerinne), Impulssatz, Hydrodynamik realer Flüssigkeiten (Rohrströmung)</p>	<p><b>ACHTUNG:</b> Teilmodul, KEINE Abschlussprüfung möglich</p>
<p><b>Konstruktives Zeichnen und CAD 1</b> Di. 14 - 15:30 Uhr, B.004</p> <p>Studiengang Bauingenieurwesen, BIW</p>	<p><b>INHALT:</b> Grundlagen des Bauzeichnens: Normung, Zeichengeräte, Zeichnungsträger, Maßstäbe, Linientypen, Strichstärken, Beschriftung, Bemaßung; Bauzeichnungs- und Darstellungsarten: Übersichtsplan/Lageplan, Vorentwurfs-, Entwurfs-, Ausführungsplan; Grundrisse, Schnitte, Ansichten, Details; Zeichnungen aus ausgewählten Baudisziplinen: Mauerwerksbau, Holzbau, Stahlbetonbau, Stahlbau, u.a.; Anwendung von CAD am Beispiel von Nemetschek ALLPLAN: Grundlagen der Bedienung, Zeichnen von Grundrissen, Schnitten und Details in 2D, maßstäbliches Beschriften, Vermaßen und Plotten</p>	<p><b>ACHTUNG:</b> Teilmodul, aber Abschluss mit Studienarbeit möglich</p>
<p><b>Programmierung 1</b> Gruppe A: Di. 14 - 16:30 Uhr, Raum ITC-2+ 0.29 (EDV) ODER Gruppe B: Di. 16:30 - 19 Uhr, Raum ITC-2+ 0.29 (EDV)</p> <p>Studiengang Künstliche Intelligenz, KI</p>	<p><b>INHALT:</b> 1. Schnelleinstieg in die Imperative Programmierung: Überblick, Kontrollstrukturen, Programmierung, Funktionen und Methoden, Arrays, Darstellung von Algorithmen 2. Objektorientierte Programmierung: Abstraktion, Datentypen und Operatoren, Kapselung, Vererbung 3. Weitere grundlegende Konzepte: Zeichen, Bits und große Zahlen, Exceptions Fehlersuche und Testen</p>	<p><b>ACHTUNG:</b> Bitte eine Gruppe wählen</p>
<p><b>Betriebssysteme und Netzwerke</b> Do. 14 - 17:15 Uhr, Raum K.106/107 (EDV)</p> <p>Studiengang Künstliche Intelligenz, KI</p>	<p><b>INHALT:</b> Teil Betriebssysteme: Theoretische Inhalte: Rechtemanagement (Authentifizierung, Autorisierung), Prozesse &amp; Threads, Inter-Prozess Kommunikation, Deadlocks, Mutex-Verfahren, Peripherie / Ein-/Ausgabe, Betriebssystem API, Userspace / Kernspace Praktische Inhalte, Umgang mit Linux / Unix / POSIX, Umgang mit Shells - graphisch und textbasiert (insbesondere praktischer Umgang mit der Kommandozeile), Nutzung von Systemvirtualisierung (z.B.: Hypervisors, VirtualBox, XEN, Docker,...), Verwendung von Systemcalls</p>	
<p><b>Grundlagen der Informatik</b> Mo. 14 - 17:15 Uhr, Raum ITC 2+ 0.27</p> <p>Studiengang Cyber Security, CY</p>	<p><b>INHALT:</b> Grundlagen der theoretischen Informatik: Logik, Berechenbarkeit, Endliche Automaten, Formale Sprachen, Komplexitätstheorie Grundlagen der technischen Informatik: Schaltnetze und Schaltwerke, Rechnerarchitektur, Speicherorganisation, Internettechnologie</p>	
<p><b>Physik</b> Mo. 14:00 - 17:15 Uhr, I.104</p> <p>Studiengang Bioinformatik, BI</p>	<p><b>INHALT:</b> Einheitensysteme, Physikalische Größen, Kinematik der Massenpunkte (Bewegungen in ein, zwei und drei Dimensionen), Dynamik der Massenpunkte (die Newtonschen Axiome, Anwendungen der Newtonschen Axiome), Arbeit, Leistung und Energie, Energieerhaltung, Teilchensysteme und die Erhaltung des linearen Impulses, Drehbewegungen und die Drehimpulserhaltung, Mechanik der Fluide, Schwingungen</p>	
<p><b>virtuelle Kurse</b> --&gt; <b>MIT</b> Anmeldung im Frühstudium: <a href="https://kurse.vhb.org/VHBPORTAL/kursprogramm/kursprogramm.jsp">https://kurse.vhb.org/VHBPORTAL/kursprogramm/kursprogramm.jsp</a></p> <p>Virtuelle Hochschule Bayern</p>	<p><b>virtuelle Kurse</b> --&gt; <b>OHNE</b> Anmeldung im Frühstudium: <a href="https://open.vhb.org/">https://open.vhb.org/</a></p> <p>Virtuelle Hochschule Bayern</p>	

