

<p>Regenerative Energien 1 Do. 14 - 19:00 Uhr, D.225</p> <p>Studiengang Umweltingenieurwesen, UIW</p>	<p>INHALT: Grundlagen über Energie – Energieformen / Leistung, Quellen für Regenerative Energien: Sonnenenergie - Licht, Geothermische, Gravitation - Gezeiten, Endlichkeit fossiler Ressourcen, Chemie der Atmosphäre, Klima, Klimawandel, Grundlagen zur Bioenergie, Photosynthese, verwendbare Pflanzen, Pflanzenteile, Chemie der nutzbaren Bestandteile von Pflanzen, Nachhaltigkeit und Bewertungskriterien für Regenerative Energiesysteme</p>	<p>ACHTUNG: keine Prüfung am Semesterabschluss möglich, da dies ein Teilmodul ist (das Gesamtmodul besteht aus den Teilen 1 und 2, letzteres wird im Wintersemester angeboten)</p>
<p>Informatik 1 Di. 14 - 15:30 Uhr, Raum folgt Vorlesung und Übung (Gruppe 4)</p> <p>Studiengang Umweltingenieurwesen, UIW</p>	<p>INHALT: Historische Entwicklung des Computers, Formulierungen von Algorithmen, Struktogramme, Flussdiagramme, SNAP1 - eine visuelle Programmiersprache, (Erweiterter) Euklidischer Algorithmus, Grundbegriffe von Kryptosystemen, RSA-Verfahren, Stellenwertsysteme, Aussagenlogik, Logik-Gatter und logische Schaltungen, Schaltfunktionen, logische Terme, Entwurf logischer Schaltungen, Simulation logischer Schaltungen mit LogiFlash, Rechnerarchitektur, Angewandte Programmierung: Nutzung der VBA-Programmierungsumgebung unter Excel (Editor) und Fehlersuche (Debugger), Programmierung mit VBA: Datentypen, Felder, Bedingungen, Fallunterscheidungen, Sub-Prozeduren, Funktionen, Schließen, Rekursion, Problemstellungen: Summenbildung, Vektoren sowie Matrizen und deren mathematische Operationen, Gleichungssysteme und deren Lösungsverfahren, Vergleichsalgorithmen, Spielerisches Verstehen von speziellen Programmier-techniken, z.B. Rekursion durch Problemstellung "Maus sucht Käse", Sortieralgorithmen</p>	<p>ACHTUNG: keine Prüfung am Semesterabschluss möglich, da dies ein Teilmodul ist (das Gesamtmodul besteht aus den Teilen 1 und 2, letzteres wird im Wintersemester angeboten)</p>
<p>Industrieökonomik Mo. 15:45 - 17:15 Uhr, Raum A.110</p> <p>Studiengang Angewandte Volkswirtschaftslehre, VWL</p>	<p>INHALT: Einführung und Grundlagen: Gegenstand und Methoden der Industrieökonomik, Effizienz von Wettbewerbsmärkten, Marktabgrenzung, Monopol: Preissetzung, Preisdiskriminierung, Oligopolistischer Wettbewerb: Einführung in die Oligopoltheorie, Mengenwettbewerb, Preiswettbewerb, Sequenzieller Wettbewerb, Wettbewerbsbeschränkung: Kartelle, Fusionen, Marktzutrittsabschreckung</p>	<p>ACHTUNG: Dies ist ein Teilmodul und gehört zusammen mit dem Modul Verhaltensökonomik - eine Prüfung am Semesterabschluss ist nur möglich, wenn beide Module belegt wurden</p>
<p>Verhaltensökonomik Mo. 17:30 - 19:00 Uhr, Raum A.110</p> <p>Studiengang Angewandte Volkswirtschaftslehre, VWL</p>	<p>INHALT: Einführung in die Verhaltensökonomik, Einfache Heuristiken für komplexe Entscheidungen, Entscheidungen unter Risiko, Zeitpräferenzen und Diskontierung, Strategische Interaktion, Soziale Präferenzen, Neuroökonomik, Glück und Nutzen</p>	<p>ACHTUNG: Dies ist ein Teilmodul und gehört zusammen mit dem Modul Industrieökonomik - eine Prüfung am Semesterabschluss ist nur möglich, wenn beide Module belegt wurden</p>
<p>Internes Rechnungswesen Di. 14:00 - 17:15 Uhr, Raum I.105</p> <p>Studiengang Angewandte Betriebswirtschaftslehre, BWL</p>	<p>INHALT: Einführung Internes Rechnungswesen, Kostenartenrechnung, Kostenstellenrechnung, Kostenträgerrechnung, Erfolgsrechnung, Kostenfunktionen und Kostenprognose, Break-Even-Analysen, Entscheidungsprobleme, Plankostenrechnung, Weitere Ansätze im Kostenmanagement</p>	<p>ACHTUNG:</p>
<p>Informatik 2 Do. 14:00 - 17:15 Uhr, K.210 - Gruppe A</p> <p>Studiengang Wirtschaftsingenieurwesen, UIW</p>	<p>INHALT: Vorgehen im Software-Engineering, Makros in Excel erstellen und nachbearbeiten, Grundlagen VBA, Grundlegende Programmelemente (Variablen, Konstanten, Operatoren, Arrays, Typumwandlung), Kontrollstrukturen (bedingte und mehrseitige Fallauswahl), bedingte und zählergesteuerte Wiederholung, Prozeduren und Funktionen (Wert- und Referenzparameter, optionale Parameter, vordefinierte Funktionen), Such- und Sortieralgorithmen in VBA (Lineare und Binäre Suche, Bubble-, Insertion- und Quick-Sort), Programmieraufgaben (z.B. Berechnen einer konvexen Hülle, Petri-Netz Simulator)</p>	<p>ACHTUNG: Dies ist ein Teilmodul. Teil 1 wurde bereits im Wintersemester gelesen. Eine Prüfung am Semesterende ist nur bei Belegung beider Module möglich.</p>
<p>Informatik 2 Di. 15:45 - 17:15 Uhr, Raum C.201</p> <p>Studiengang Mechatronik, MK</p>	<p>INHALT: Software Engineering: Vorgehensmodelle, Organisation von Softwareprojekten, Programmierrichtlinien, Theoretische Informatik: Minimale Rechnermodelle, Berechenbarkeit, Entwicklungsumgebungen für die C-Programmierung: gcc, Dev-Cpp, Precompiler: include, define, Makros, Datentypen, Datenstrukturen: Ganze Zahlen, Punktzahlen, Zeichen/Zeichenketten, abstrakte Datentypen, Arithmetische Operatoren, Vergleichliche, logische Operatoren, Kontrollstrukturen: Verzweigungen, Schließen, Funktionen, Rekursionen, Zeiger, Zeichenketten, Vektoren, Felder, verkettete Listen, Dynamischer Speicher, Einbindung von C-Code in MATLAB- oder arduino-Programmierung</p>	<p>ACHTUNG: Vorkenntnisse in objektorientierter Programmierung und in eine höhere Programmiersprache notwendig!</p>
<p>Programmierung 2 (Objektorientierte Programmierung) Mo. 14:00 - 17:15 Uhr, Raum K.106/107</p> <p>Studiengang Angewandte Informatik, AI</p>	<p>INHALT: Motivation, Grundlagen, Abstrakte Datentypen, Klassenkonzept, Datenkapselung, Objektorientierte Programmierung in C++, Klassen, Attribute und Methoden, Datenkapselung, Konstruktoren und Destruktoren, Vererbung, Polymorphismus und Dynamisches Binden, Besonderheiten von C++, Ein-/Ausgabe, überladene Operatoren, Static Member und Static Methoden, Copykonstruktoren</p>	<p>ACHTUNG:</p>
<p>Internettechnologien Do. 12:15 - 15:30 Uhr, Raum K.106/107</p> <p>Studiengang Cyber Security, CY</p>	<p>INHALT: Das Modul setzt sich aus zwei Teilen zusammen: Teil I Internettechnologien Grundlagen und einem Teil II Projektarbeit Internettechnologien Inhalt Teil 1: (1) Werkzeuge und Installation, (2) Grundlagen Client - Server, Protokolle, (3) Client Webtechnologien (HTML, CSS, Java Script), (4) Server Technologien, (5) Proprietäre Applikationen (Sockets, Datenformate, Session Management), Inhalte Teil 2: Workshop: Setup Infrastruktur - Cloud based Services, Projekt: Realisierung einer Webapplikation</p>	<p>ACHTUNG: Grundlagen der Programmierung mit Java oder einer anderen Objekt orientierten Sprache sowie Kenntnisse aus dem Bereich Netzwerktechnologien und Datenbanken erleichtern die Projektdurchführung</p>
<p>Algorithmen und Datenstrukturen Do. 14:00 - 17:15 Uhr, Raum K.210</p> <p>Studiengang Software Design, SD</p>	<p>INHALT: Einführung (Algorithmen-Definition, Klassifizierung von Algorithmen), Graphen (Graphen-Definitionen, Anwendungen in der Informatik, Shortest, Path, Least Cost, A*), Komplexitätsanalyse (Zeitkomplexität, O-, Omega-, Theta-, o- und O-Tilde-Kalküle, pseudo-polynomielle Komplexität, Speicherkomplexität), Listen (Arrays, dynamische Arrays/Listen, Amortisierung, Basisoperationen, Stacks, Warteschlangen, verkettete Listen), Rekursion (Suche, Divide and Conquer, Rekurrenzgleichungen, Master Theorem, Backtracking, dynamische Programmierung), Sortierung: Bubble Sort, Selection Sort, Insertion Sort, Merge Sort, Quicksort, untere Schranken), Bäume: Binärbäume, Traversieren, fortgeschrittene Arten von Bäumen, Entscheidungsbäume), Maps und Hash-Tabellen (Key-Value-Speicher, Hashing, Kollisionsbehandlung), Ausgewählte Themen (schnelle Matrixmultiplikation, Zufallszahlengenerierung, schnelle inverse Quadratwurzel, Primzahlen, Bloom-Filter, Union-Find, Median der Mediane, String-Matching), Quantencomputing (Qubits, Quantengatter, Quantencomputer, Quantenalgorithmen)</p>	<p>ACHTUNG:</p>
<p>Einführung in die digitale Fotografie Mi, 26.03.2025, 14.00 – 17.15 Uhr Mi, 02.04.2025, 14.00 – 17.15 Uhr Mi, 09.04.2025, 14.00 – 17.15 Uhr Mi, 16.04.2025, 14.00 – 17.15 Uhr Mi, 23.04.2025, 14.00 – 17.15 Uhr Mi, 30.04.2025, 14.00 – 17.15 Uhr Mi, 07.05.2025, 14.00 – 17.15 Uhr Raum folgt</p> <p>Programm Allgemeinwissenschaftliches Wahlfach (AWP)</p>	<p>INHALT: Die Veranstaltung ist in mehrere Blöcke eingeteilt, die jeweils flankiert werden von praktischen Übungen mit den Kameras und der Fotobearbeitung am Rechner. Ausstattung, Kameratypen, Objektive, Zubehör, Grundbegriffe: Belichtung, Brennweite, Perspektive, Cropfaktor, Schärentiefe, Unschärfe oder Verwackelung, ISO-Empfindlichkeit, Weißabgleich, Wie entsteht ein Bild in einer Digitalkamera? Auflösung, Megapixel, Sensorgröße, Farbtiefe und Farbraum, Dateiformate, Digitaler Workflow, RAW und JPG Format, Digitale Aufbereitung am PC, Ausflug in die Panorama-, Makro- und HDRI Fotografie</p>	<p>ACHTUNG: Kamera nicht zwingend erforderlich, aber falls vorhanden, kann eigene Systemkamera mitgebracht werden!</p>
<p>Grundlagen des Marketing Mi. 14.00 - 15:30 Uhr, ab 26.03., Raum folgt</p> <p>Programm Allgemeinwissenschaftliches Wahlfach (AWP)</p>	<p>INHALT: Einführung in die Begrifflichkeiten des Marketing; Abriss über die relevante Verhaltenspsychologie; Verdeutlichung der Instrumente des Marketing; Kommunikation und Kommunikationspolitik; Corporate Identity.</p>	<p>ACHTUNG: Beginnt ist der 26.03.</p>
<p>virtuelle Kurse --> MIT Anmeldung im Frühstudium: https://kurse.vhb.org/VHBPORTAL/kursprogramm/kursprogramm.jsp</p> <p>Virtuelle Hochschule Bayern</p>	<p>virtuelle Kurse --> OHNE Anmeldung im Frühstudium: https://open.vhb.org/</p> <p>Virtuelle Hochschule Bayern</p>	